

**Технически Университет – София**

**Факултет Приложна Математика и Информатика**

**Катедра Информатика**

**КУРСОВА РАБОТА ПО ПРИЛОЖЕН ИЗКУСТВЕН ИНТЕЛЕКТ**

**Тема:** Decision trees

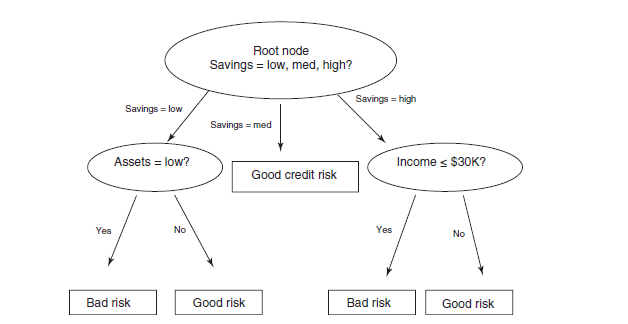
**Имена на студентите:** Тодор Пъков, Георги Донков

**Факултетни номера, групи:** 471218003, 471218026, 78 група

**Съдържание:**

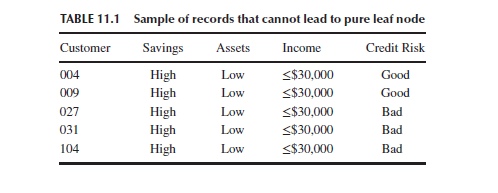
1. Дърво на решенията
   1. Какво представлява дървото на решенията?
   2. Изисквания за използване на дърво на решенията
2. Дърво на решенията
   1. Какво представлява дървото на решенията?

Дървото на решенията е метод за класификация, който представлява конструкция от възли (nodes), които са свързани с клонове (branches). Конструкцията тръгва отгоре надолу, като най – отгоре имаме възел, наречен корен (root node), най – отдолу имаме възли, наречени листа (leaf nodes), а между корена и листата съществуват така наречените decision nodes.



На илюстрацията отгоре е показано дърво на решенията, което оценява кредитния риск, като класифицира даден кандидат с „добър“ или „лош“ кредитен риск в зависимост от няколко прогнозни променливи (predictor variables), а именно спестявания, които биват ниски, средни или високи; активи, които биват ниски или високи и доходи, които се класифицират като по – малко от тридесет хиляди долара или по – големи от тридесет хиляди долара. На дадената илюстрация коренът на дървото е всъщност decision node, който проверява дали за даден запис от набора данни (в случая кандидат за кредит) спестяванията са ниски, средни или високи. Според стойността на дадената прогнозна променлива се тръгва по някой от клоните на дървото. Ако спестяванията са ниски, то ще тръгнем по най – левия клон на дървото, който води до друг decision node, в който се проверява дали активите са ниски. Ако са ниски – то кандидатът за кредит се класифицира с добър кредитен риск, а ако са високи – с лош кредитен риск (тук достигаме до листата на дървото и приключваме обхождането му). Ако спестяванията са високи, то тръгваме по най – десния клон, който води до друг decision node, където се проверява дали приходите на кандидата са повече или по – малко от тридесет хиляди долара. Ако са повече, то кандидатът се класифицира с добър кредитен риск, а ако са по – малко – с лощ кредитен риск. Последно остана да прегледаме случая, когато спестяванията са средни. Тогава ще тръгнем по средния клон на дървото, който ни свързва директно с едно от листата на дърветата, тоест кандидатите със средни спестявания директно се класифицират с добър кредитен риск, без да се проверяват други прогнозни променливи.

Все пак има случаи, в които чрез даден decision node не можем да достигнем до „чисто“ листо на дървото. Нека вземем за пример следния откъс от данни:



Ако тръгнем от корена на дървото, то ясно се вижда, че за всеки един от кандидатите ще тръгнем по най – десния клон, защото спестяванията на всички за високи. Най – десния клон ни свързва с decision node-а, който проверява дали доходите са по – малки от тридесет хиляди долара. В случая имаме два случая, в които доходите са по – малки от тридесет хиляди, но кандидатите в набора от данни са класифицирани с добър кредитен риск. Останалите трима кандидати са класифицирани с лош кредитен риск. Все пак в случая класифицираните с лош кредитен риск преобладават и следователно можем да достигнем до листо на дървото, което да класифицира кандидатите за кредит с доходи по – малки от тридесет хиляди долара с лош кредитен риск. Проблемът е, че това развитие ще има 60% успех. В случая можем да се опитаме да разклоним още повече дървото, като първо проверим доходите на кандидатите, а след това добавим още decision nodes, които да проверяват спестяванията или акциите от най – дясната страна на дървото. Наблюдавайки данните за кандидатите виждаме, че всички от тях имат еднаква стойност за спестяванията и акциите, т.е. няма смисъл от това да правим разклонения. В такъв случай листото на дървото, до което сме достигнали се нарича diverse leaf.

* 1. Изисквания за използване на дърво на решенията

Следните изисквания трябва да бъдат спазени преди използването на алгоритъм за изграждане на дърво на решенията:

1. Алгоритмите, които изграждат дървета на решенията, изискват предварително класифицирани променливи. Трябва да предоставим набор от данни, чрез който ще обучим алгоритъма, предоставяйки стойностите на класифицираните променливи.
2. Наборът от данни трябва да е богат и да предоставя на алгоритъма множество комбинации от различни стойности за класифицираните променливи.
3. Целевите променливи трябва да приемат стойности, които могат да се определят като принадлежащи или непринадлежащи на даден клас.

Важен е въпросът защо например в по – горния пример за корен на дървото е избрана проверката на атрибута спестявания. Отговорът се крие в това, че дървото на решенията се изгражда по начин, по който листата му ще са най „чисти“. Това се случва чрез измерване на чистотата на листата (leaf node purity) с различни алгоритми.

C4.5 e един от алгоритмите, използвани за генерирани на т.нар. дърво на решенията. Разработен е от Ross Quinlan и е разширение на неговия по-ранен алгоритъм ID3.

Алгоритъмът рекурсивно обхожда всеки възел и избира оптималното разделяне, докато това е възможно. За разлика от други алгоритми като CART, C4.5 не е ограничен до бинарни разделяния и съответно може да създава дървета с по-голям брой разклонения. Когато разглежданата променлива е категорийна, C4.5 по-подразбиране създава разклонение за всяка нейна стойност. Това не винаги е удачно, тъй като някои от стойностите може да се срещат по-рядко или пък са естествено свързани с други такива.

C4.5 използва концепцията **за информационна печалба** или **намаляване на ентропията**, за да се избере оптималното разделяне. Първо се изчислява най-малкият брой битове средно за символ, необходими за предаването на поток от символи, представящи стойностите на дадена променлива X. За целта се използва формулата:

е вероятността на срещане на j-тата стойност на X. Резултатът се нарича ентропия на X. Формулата се базира на факта, че за събитие с вероятност p средното количество информационни битове за предаване на резултата е . Например резултатът от хвърляне на монета (честна) с вероятност 0.5, може да се предаде, като се използва (0 или 1 в зависимост от резултата). Когато възможните изходи са повече от два, се търси претеглената сума на отделните логаритми, като теглата са равни на вероятностите за появата на съответните изходи.

Концепцията за ентропия се използва по следния начин. Да предположим, че разделяне S, дели тренировъчните данни T на няколко подмножества. Средното информационно изискване може да се изчисли като претеглената сума от ентропиите на отделните подмножества:

Тук e пропорцията на записите, попаднали в подмножество . По този начин информационната печалба може да се дефинира като , тоест увеличението на информацията в резултат от разделянето на тренировъчните данни T спрямо S. Във всеки възел, при който става разклонение, C4.5 избира разделянето S, което води до най-голямата информационна печалба .